

1. 神ゲー化・全体設定

目標達成の道にゲーム的な価値を見いだそう！

神ゲー度の確認

この冒険はどれくらい特別か？ オンリーワンな要素は何？
他に誰もやってなさそうな、レアな点があれば書き出そう！

感動レベルの確認

この冒険を進めると主人公はどうなれる？ 何が手に入る？

主人公の作戦確認

この冒険に挑む主人公の戦略をロードマップ化してみよう！

どんな作戦でこの冒険に挑もうとしてる？

どんな結果になると思う？

うまくいくと思う理由は？

うまくいった場合はどうなる？

うまくいかなかった場合はどうなる？

うまくいった場合、次はどうする？

うまくいかなかった場合、次はどうする？