

## 2. シナリオ設定

目標達成の道を神ゲーのストーリーにしていこう！

 **主人公の使命は？** 何のためにこの冒険をするのか？（成長・好奇心・人助け等）

### はじまりの村は？

絶望的な状態からのスタートでも、アツい逆境ストーリーに

主人公はどんな状態？

最初の小さなイベントやバトルは何？

### ダンジョン設定

焦ってラスボスを倒すことに気を取られるのではなく、目の前の1イベントをクリアしていくことを楽しんで進もう！

#### ステージ1のイベント

  中ボスは \_\_\_\_\_

  ステージボスは \_\_\_\_\_

#### ステージ2

  中ボスは \_\_\_\_\_

  ステージボスは \_\_\_\_\_